

## ПОЛОЖЕНИЕ о конкурсе «Твой шаг в «Цифру»

Конкурс «Твой шаг в «Цифру» проводится Факультетом цифровых технологий и кибербезопасности Астраханского государственного университета в рамках ежегодного **Фестиваля науки Астраханского государственного университета.**

### ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ КОНКУРСА

Цель: проведение профориентационной работы для привлечения абитуриентов, а также поддержка и развитие творческого потенциала студентов и школьников в области IT-технологий, повышение мотивации к обучению современным информационным технологиям и совершенствованию умений и навыков в программировании.

Задачи:

- развитие исследовательской и творческой деятельности старшеклассников в области информационных технологий;
- выявление лучших творческих работ;
- формирование устойчивого интереса к ориентации в выборе будущей профессии.

### УЧАСТНИКИ КОНКУРСА

К участию в Конкурсе приглашаются школьники 6-11 классов, студенты среднего специального образования и высшего образования 1-2 курсов г. Астрахани и Астраханской области.

### СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ И СЕКЦИИ КОНКУРСА

Конкурс проводится 13.05.22, 20.05.2022 г. (время местное). В рамках конкурсной программы объявлена работа следующих секций:

секция	дата и время проведения	вид участия	возрастная группа	сроки окончания подачи заявки
<b>Олимпиада</b> по информатике и программированию	13.05.22 10:00	индивидуально/ команда (2 чел.)	<u>1 группа:</u> школьники 10-11 кл. <u>2 группа:</u> студенты 1-2 курсов	11.05.22
<b>Конкурс</b> творческих идей и проектов в области информационных технологий и вычислительной техники	20.05.22 10:00	индивидуально/ команда (2 чел.)	<u>1 группа:</u> школьники 6-8 кл. <u>2 группа:</u> школьники 9- 11 кл.	11.05.22

## ОБЩИЙ ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ КОНКУРСА

Участие в Конкурсе для всех участников **БЕСПЛАТНО**.

Подача заявки на участие в Конкурсе осуществляется по электронному адресу [2013qwer22@gmail.com](mailto:2013qwer22@gmail.com).

Допускается одновременное участие одного школьника в Олимпиаде и Конкурсе творческих проектов.

Заявка на участие подается **отдельно** на каждое мероприятие.

Для подачи заявки на участие в **Олимпиаде** необходимо заполнить форму 1.

Форма 1

<b>Олимпиада</b>	
ФИО участника (полная расшифровка)	
Возрастная группа (количество полных лет)	
Учебное заведение	
Класс / курс	
Контактный телефон	
E-mail	
Приглашение для очного участия	требуется/не требуется
Дополнительная информация (язык программирования)	

Для подачи заявки на участие в **Конкурсе творческих идей** необходимо на каждого члена команды заполнить форму 2.

Форма 2

Секция	<b>Конкурс творческих идей</b>
Название творческой работы, формат (ppt, pptx, pdf, avi и т.п.)	
ФИО участника/ов (полная расшифровка)	
ФИО руководителя (полная расшифровка) Должность	
Учебное заведение	
Класс	

Контактный телефон	
E-mail	
Аннотацию (до 100 слов)	
Программное обеспечение, необходимое для демонстрации работы	
Приглашение для очного участия	требуется/не требуется
Дополнительная информация	

Место проведения – Астраханский государственный университет, учебный корпус №1 (пристрой), г. Астрахань, ул. Татищева 20А.

Регистрация участников проходит в день работы соответствующего мероприятия за 30 мин. до начала в учебном корпусе №1 (пристрой) Астраханского государственного университета по адресу: г. Астрахань, ул. Татищева 20А.

### **ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ОЛИМПИАДЫ**

После подачи заявки каждый участник или команда учащихся получает на электронный адрес (указанный в заявке) индивидуальный логин и пароль для получения доступа к платформе олимпиады.

На платформе после входа по логину и паролю учащиеся получают доступ к олимпиадным заданиям по программированию.

Задания расположены по порядку, но выполняются в любой последовательности.

Задания выполняются с использованием языков программирования, а ответ подается только в виде строки или числа, или чисел.

Результаты Олимпиады будут озвучены спустя 60 минут после завершения конкурса.

### **ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ КОНКУРСА ТВОРЧЕСКИХ ПРОЕКТОВ**

В секции принимают участие школьники 6-11 классов (две секции 6-8 классы и 9-11 классы). Творческая работа может быть представлена как одним автором, так и командой из 2 авторов. Формат работы секций – публичная демонстрация творческих работ в виде презентаций, анимационных сюжетов и т.п., раскрывающих тематику конкурса.

Все работы должны быть созданы с использованием IT-технологий. Возможные форматы представления конкурсных работ: презентация, Web-сайт, аудио-, виде-, анимация, компьютерная графика, компьютерные программы и т.п.

Работа может носить как исследовательскую, так и практико-ориентированную направленность (IT-проект).

**К участию принимаются работы, материалы которых ранее не публиковались и не участвовали в других конкурсах.**

**ПОРЯДОК И РЕГЛАМЕНТ ОЦЕНКИ КОНКУРСНЫХ РАБОТ.** Оценка конкурсных работ осуществляется конкурсной комиссией, из числа ведущих преподавателей Астраханского государственного университета, специалистов в области информационных технологий и вычислительной техники, а также студентов, магистрантов и аспирантов факультета цифровых технологий и кибербезопасности.

Решения конкурсной комиссии принимаются коллегиально на основании следующих критериев:

- *Творческий подход* – оценивается оригинальность раскрываемой работой темы, глубина идеи работы, а также оценивается творческий вклад авторов работы в реализацию идеи и раскрытие темы, оригинальность используемых выразительных средств.
- *Значимость, актуальность, применимость* – оценивается важность, значительность, востребованности, возможность широкого применения работы.
- *Информативность, законченность* – оценивается то, насколько предоставленной в работе информации достаточно для определения актуальности работы и полноты реализации поставленных перед работой задач.
- *Визуальное оформление, стиль* – оценивается качество визуального оформления: общий визуальный стиль работы, дизайн элементов оформления работы.
- *Качество технического исполнения* – оценивается качество и сложность технического исполнения, сложность и обоснованность выбора использованных технологий.
- *Качество защиты проекта* – оценивается качество выступления докладчика, демонстрирующего и защищающего работу, качество ответа докладчика на заданные вопросы.
- *Соблюдение регламента* – оценивается, уложилась ли длительность выступления докладчика, демонстрирующего и защищающего работу, в отведенное регламентом время.

**ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ КОНКУРСА И НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ**

Участники, занявшие призовые места будут награждены дипломами.

Все участники будут отмечены сертификатами участника конкурса «Твой шаг в «Цифру».

Награждение победителей очного этапа Олимпиады, вручение дипломов и сертификатов участникам конкурса «Твой шаг в «Цифру» по всем секциям будет проведено на итоговой конференции.