

ПОЛОЖЕНИЕ о конкурсе «Я в мире IT!»

Конкурс «Я в мире IT!» проводится Факультетом математики и информационных технологий Астраханского государственного университета в рамках ежегодного **Фестиваля науки Астраханского государственного университета**.

ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ КОНКУРСА

Цель: поддержка и развитие творческого потенциала студентов и школьников в области IT-технологий, повышение мотивации к обучению современным информационным технологиям и совершенствованию умений и навыков в программировании.

Задачи:

- развитие исследовательской и творческой деятельности старшеклассников в области информационных технологий;
- выявление лучших творческих работ;
- формирование устойчивого интереса к ориентации в выборе будущей профессии.

УЧАСТНИКИ КОНКУРСА

К участию в Конкурсе приглашаются школьники 6-11 классов и студенты 1-2 курсов г. Астрахани и Астраханской области.

СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ И СЕКЦИИ КОНКУРСА

Конкурс проводится в период с 15.03.2018 по 28.04.2018 г. (время местное). В рамках конкурсной программы объявлена работа следующих секций:

секция	дата и время проведения	вид участия	возрастная группа	сроки окончания подачи заявки
Олимпиада по информатике и программированию 1 этап – заочный 2 этап - очный	15.03.18-31.03.18 14.04.18, 10 ⁰⁰ -14 ⁰⁰	индивидуально	<u>1 группа:</u> школьники 7-8 кл. <u>2 группа:</u> школьники 9-11 кл.	26.03.18
Квест «IT-специалисты в мире будущего»	24.03.18, 12 ⁰⁰ -14 ⁰⁰	команда (4 чел.)	школьники 9-11 кл.	20.03.18
Конкурс творческих идей и проектов в области информационных технологий и вычислительной техники	7.04.18, 10 ⁰⁰ -13 ⁰⁰	индивидуально/ команда (2 чел.)	школьники 6-9 кл.	4.04.18
Соревнование по информационной безопасности «ASU-CTF»	6.04.18, 10 ⁰⁰ -15 ⁰⁰	индивидуально	школьники 9-11 кл., студенты 1-2 курсов	2.04.18

ОБЩИЙ ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ КОНКУРСА

Участие в Конкурсе для всех участников **БЕСПЛАТНО**.

Подача заявки на участие в Конкурсе осуществляется по электронному адресу kafedra.kafedra.is@yandex.ru.

Допускается одновременное участие одного школьника в Олимпиаде, Конкурсе творческих проектов и только в одной из следующих секций: Квесте или «ASU-CTF».

Заявка на участие подается отдельно на каждое мероприятие.

Для подачи заявки на участие в **Олимпиаде** необходимо заполнить форму 1.

Форма 1

Секция	Олимпиада
ФИО участника (полная расшифровка)	
Возрастная группа	
Учебное заведение	
Класс	
Контактный телефон	
E-mail	
Приглашение для очного участия	требуется/не требуется
Дополнительная информация	

Для подачи заявки на участие в **Квесте** необходимо на каждого члена команды заполнить форму 2.

Форма 2

Секция	Квест
Название команды	
ФИО члена команды (полная расшифровка)	
Учебное заведение	
Класс	
Контактный телефон	
E-mail	
Приглашение для очного участия	требуется/не требуется
Дополнительная информация	

Для подачи заявки на участие в **Конкурсе творческих идей** необходимо на каждого члена команды заполнить форму 3.

Форма 3

Секция	Конкурс творческих идей
Название творческой работы, формат (ppt, pptx, pdf, avi и т.п.)	
ФИО участника/ов (полная расшифровка)	
Учебное заведение	
Класс	
Контактный телефон	
E-mail	
Аннотацию (до 100 слов)	
Программное обеспечение, необходимое для демонстрации работы	
Приглашение для очного участия	требуется/не требуется
Дополнительная информация	

Для подачи заявки на участие в **Соревновании по ИБ «ASU-CTF»** необходимо заполнить форму 4.

Форма 4

Секция	Соревновании по информационной безопасности «ASU-CTF»
ФИО участника/ов (полная расшифровка)	
Учебное заведение	
Класс/курс	
Контактный телефон	
E-mail	
Приглашение для очного участия	требуется/не требуется
Дополнительная информация	

Место проведения – Астраханский государственный университет, учебный корпус №1 (пристрой), г. Астрахань, ул. Татищева 20^а.

Регистрация участников проходит в день работы соответствующей секции за 30 мин. до начала мероприятия в учебном корпусе №1 (пристрой) Астраханского государственного университета по адресу: г. Астрахань, ул. Татищева 20^а, 7 этаж, ауд.703 (кафедра информационных технологий), тел. 8(8512)610964.

ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ОЛИМПИАДЫ

После подачи заявки каждый участник получает на электронный адрес (указанный в заявке) индивидуальный логин и пароль для получения доступа к ресурсу <http://moodle.asu.edu.ru>. Вход на ресурс осуществляется индивидуально.

В соответствии с указанной в заявке возрастной группой (1 – школьники 7-8 кл., или 2 – школьники 9-11 кл.) участник заочного этапа Олимпиады получает доступ к тренировочным и олимпиадным заданиям.

Тренировочные задания будут доступны участнику после первого входа в систему, олимпиадные – с 15.03.18 с 09.00 по 31.03.18. до 24.00 (по местному времени).

Информация о баллах, набранных участником на 1 этапе будет ему предоставлена в период с 02.04.18 по 07.04.18.

Школьники, набравшие максимальное количество баллов, будут приглашены для участия в очном этапе. Проверка олимпиадных заданий очного этапа проводится членами жюри в течении 3 дней.

Результаты Олимпиады и личные достижения участника будут доведены до каждого в индивидуальном порядке.

ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ КВЕСТА

Квест проводится в игровой форме в реальном времени. В квесте принимают участие команды, состоящие из 4 человек. К участию в квесте допускаются команды, подавшие заявку в установленном порядке и в установленные сроки, регламентируемые в данном положении.

24 марта 2018 г. в 12.00 команды собираются в исходном пункте (г. Астрахань, ул. Татищева 20а, 7 этаж, ауд.703 (кафедра информационных технологий), знакомятся с условиями и правилами игры, получают инструкции.

В процессе игры каждая команда должна пройти по своему индивидуальному маршруту. На опорных пунктах участникам предлагается решить задание и определить дальнейший путь движения. За правильное решение задания команде начисляются баллы. Выигравшей считается команда, которая наберет максимально количество баллов и первой (в полном составе) окажется в последнем пункте маршрута.

ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ КОНКУРСА ТВОРЧЕСКИХ ПРОЕКТОВ

В секции принимают участие школьники 6-8 классов. Творческая работа может быть представлена как одним автором, так и командой из 2 авторов. Формат работы секций – публичная демонстрация творческих работ в виде презентаций, анимационных сюжетов и т.п., раскрывающих тематику конкурса.

Все работы должны быть созданы с использованием IT-технологий. Возможные форматы представления конкурсных работ: презентация, Web-сайт, аудио-, виде-, анимация, компьютерная графика, компьютерные программы и т.п.

Работа может носить как исследовательскую, так и практико-ориентированную направленность (IT-проект).

К участию принимаются работы, материалы которых ранее не публиковались и не участвовали в других конкурсах.

ПОРЯДОК И РЕГЛАМЕНТ ОЦЕНКИ КОНКУРСНЫХ РАБОТ. Оценка конкурсных работ осуществляется конкурсной комиссией, из числа ведущих преподавателей Астраханского государственного университета, специалистов в области информационных технологий и вычислительной техники, а также студентов, магистрантов и аспирантов факультета математики и информационных технологий.

Решения конкурсной комиссии принимаются коллегиально на основании следующих критериев:

- *Новизна идеи, творческий подход* – оценивается оригинальность раскрываемой работой темы, глубина идеи работы, а также оценивается творческий вклад авторов работы в реализацию идеи и раскрытие темы, оригинальность используемых выразительных средств.
- *Значимость, актуальность, применимость* – оценивается важность, значительность, востребованности, возможность широкого применения работы.
- *Информативность, законченность* – оценивается то, насколько предоставленной в работе информации достаточно для определения актуальности работы и полноты реализации поставленных перед работой задач.
- *Визуальное оформление, стиль* – оценивается качество визуального оформления: общий визуальный стиль работы, дизайн элементов оформления работы.
- *Качество технического исполнения* – оценивается качество и сложность технического исполнения, сложность и обоснованность выбора использованных технологий.
- *Качество защиты проекта* – оценивается качество выступления докладчика, демонстрирующего и защищающего работу, качество ответа докладчика на заданные вопросы.
- *Соблюдение регламента* – оценивается, уложилась ли длительность выступления докладчика, демонстрирующего и защищающего работу, в отведенное регламентом время.

ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЯ ПО ИНФОРМАЦИОННОЙ БЕЗОПАСНОСТИ «ASU-CTF»

Соревнование проводится в течение одного дня в два этапа. Для участия необходимо наличие ноутбуков с питанием.

1 этап – постановка задачи, работа над решением заданий в области информационной безопасности. Длительность 1 этапа – не более 3 часов.

В рамках 1 этапа раздаются задания, связанные с информационной безопасностью и защитой информации. Задания подразделяются на несколько категорий: криптография, стеганография, социальная инженерия, задания на поиск информации в открытом источнике, а также задания развлекательного характера.

В рамках 2 этапа будет проводиться разбор заданий, подведение итогов.

Длительность 2 этапа – не более 2 часов.

ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ КОНКУРСА И НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ

Участники, занявшие призовые места будут награждены дипломами, призами и подарками. Все участники будут отмечены сертификатами участника конкурса «Я в мире IT!».

Оглашение результатов Конкурса творческих проектов, Квеста и Соревнования по информационной безопасности, а также награждение победителей осуществляется в день проведения соответствующих мероприятий, после подведения итогов и окончания работы жюри по секциям.

Награждение победителей очного этапа Олимпиады, вручение дипломов и сертификатов участникам конкурса «Я в мире IT» по всем секциям будет проведено на итоговой конференции 27 апреля 2018 г. в 15.00.

В соответствии с правилами приема абитуриентов в АГУ в 2018 г. индивидуальные результаты участников Конкурса «Я в мире IT» будут учитываться при их поступлении в 2018 г. на соответствующие направления подготовки бакалавров в Астраханский государственный университет, как индивидуальные достижения (<http://asu.edu.ru/images/File/priem/P5.pdf>).

ОРГКОМИТЕТ КОНКУРСА

Астраханский государственный университет, Факультет математики и информационных технологий, кафедра информационных технологий.

Адрес: г. Астрахань, ул. Татищева, 20«а», литер А, Учебный корпус № 1 (пристрой), тел. тел. 8(8512)610964.

Руководитель проекта:

Окладникова Светлана Владимировна, к.т.н., заведующая кафедрой информационных технологий.

Ажмухамедов Искандар Маратович, д.т.н., заведующий кафедрой информационной безопасности.

Кураторы проекта:

Гурская Т.Г., .к.т.н., доцент кафедры информационной безопасности;

Евдошенко О.И., к.т.н., доцент кафедры информационных технологий;

Морозов Б.Б., к.х.н., доцент кафедры информационных технологий;

Князева О.М., ассистент кафедры информационной безопасности.

Секретарь:

Жирнова Татьяна, инженер кафедры информационных технологий;

Александрович Валентина, студентка.